

PRO PLAYER

Nell'ambito dell'**Azione 2 "Next Generation Labs"** del Piano Scuola 4.0 previsto dal PNRR Italiano, il cui scopo è fornire agli studenti competenze digitali specifiche in relazione al loro indirizzo di studi per orientarli alle professioni del domani, si inseriscono i laboratori per la formazione di pro players.

Tecnologia e digitalizzazione portano anche all'organizzazione di eventi e competizioni, on line e dal vivo (ma sempre al computer), in cui i partecipanti, provenienti da tutto il mondo, si sfidano vicendevolmente, dimostrando le loro capacità sui diversi campi di gioco rappresentati dallo specifico videogioco in cui la gara viene disputata. Negli ultimi anni questa realtà emergente ha attratto a sé sempre più attenzione da parte di grandi brand, pronti a sponsorizzarne eventi e giocatori e a creare nuovi bacini di business. Persino le più grandi leghe sportive professionistiche hanno fatto sorgere tornei e campionati a livello sia nazionale che internazionale. Anche i premi in palio non mancano, proprio come in una qualsiasi altra competizione.

Contrariamente a quanto si potrebbe pensare, il **pro player** non è un giocatore compulsivo, bensì **un vero e proprio professionista che, come ogni atleta, investe tempo ed energie nella formazione e nel training, affinando le proprie capacità di concentrazione, elaborazione strategica e collaborazione**. Entrare a far parte di un team è, infatti, spesso fondamentale per avere accesso alla miriade di tornei ufficiali.

Il laboratorio IT per **PRO PLAYER**, grazie a delle potenti macchine pensate e strutturate specificatamente per la fruizione di videogiochi, mette gli studenti direttamente sul campo di gioco per imparare, confrontarsi tra loro e competere in classe e con il resto del mondo crescendo assieme.

Ampliando l'offerta formativa dell'Istituto Scolastico, il laboratorio IT per la formazione di pro players permette agli allievi di acquisire competenze digitali specifiche, indirizzanti all'approfondimento delle discipline STEM. Un'esperienza gratificante che consente di potenziare, oltre alle conoscenze tecnico-scientifiche e alle abilità pratiche, anche le soft skill di problem solving, comunicazione e cooperazione che sono alla base del benessere emotivo di ogni persona.



PRO PLAYER



AMBITI TECNOLOGICI di riferimento
per il Piano Scuola 4.0

Cloud computing
Comunicazione digitale

PENSATO PER:

tutti gli Istituti Scolastici

Il laboratorio IT per PRO PLAYER mira a sviluppare negli alunni le seguenti competenze:

- Lavoro di squadra
- Sviluppo della personalità attraverso la pratica del gioco, la competizione e il costante confronto
- Avvicinamento e introduzione alle discipline STEM (scienza, tecnologia, ingegneria, matematica)
- Sviluppo delle abilità manuali, della coordinazione mano-occhio e della capacità di concentrazione

Il laboratorio IT per PRO PLAYER è composto da:

- 25 gaming workstations
- 25 gaming monitors
- 25 kit mouse e tastiera per il gaming
- 25 cuffie con microfono
- 1 monitor LFD (large format display) da parete



ABS Computers srl

Sede legale:

Via dell'Artigianato 11/A, 37135 (VR)

Sede operativa:

Via della Scienza 25, 37139 (VR)

Tel. 045 58 33 33

Fax. 045 58 46 93

info@abscomputers.it

abscomputers.it