

# GAME DEVELOPER



Nell'ambito dell'**Azione 2 "Next Generation Labs"** del Piano Scuola 4.0 previsto dal PNRR Italiano, il cui scopo è fornire agli studenti competenze digitali specifiche in relazione al loro indirizzo di studi per orientarli alle professioni del domani, si inseriscono i laboratori per gli lo sviluppo di videogiochi.

La digitalizzazione è un fattore preminente, oggi, anche e soprattutto nel mondo dell'intrattenimento. I videogiochi sono in questo ambito tra i divertimenti più popolari e ricercati attirando sempre più maestranze dal campo dell'arte, da quello gestionale e in larga parte da quello tecnico. **Il game developer è chiunque abbia a che fare con almeno uno degli aspetti della creazione di un videogioco: da chi si occupa di codice (game-play ed engine/tools), database, network e AI, a chi progetta l'ambientazione; da chi stabilisce le regole del gioco stesso a coloro che ne raccontano la storia, fino a chi lo disegna e anima in 2 o 3D.**

Il game developer non si occupa solamente di videogiochi. Poiché i software di simulazione vengono sviluppati con le stesse metodologie e tecnologie, questa figura è spesso impiegata per programmare anche le piattaforme su cui professionisti in altri campi, dal pilota di aereo al chirurgo, si possono addestrare.

Il laboratorio IT per **GAME DEVELOPER**, grazie a delle potenti macchine pensate e strutturate specificatamente per la programmazione e fruizione di videogiochi, mette gli studenti al lavoro su Unreal Engine, uno dei più innovativi motori grafici per lo sviluppo dei videogiochi. Tramite questo gli studenti impareranno ad elaborare e modellare elementi grafici nel gioco creando i game asset e sviluppando le tecniche di rendering e creazione 2 e 3D. Potranno infine esportare il loro lavoro e testarlo immediatamente sulle macchine in dotazione.

Ampliando l'offerta formativa dell'Istituto Scolastico, il laboratorio IT per il **GAME DEVELOPING** permette agli allievi di acquisire competenze digitali specifiche in linea con il proprio indirizzo di studi e realmente spendibili in ambito lavorativo. Un'esperienza gratificante che consente di potenziare conoscenze tecnico-scientifiche, abilità pratiche e skill di problem solving, comunicazione e cooperazione.



# GAME DEVELOPER



## AMBITI TECNOLOGICI di riferimento per il Piano Scuola 4.0

Comunicazione digitale  
Intelligenza Artificiale

Creazione di prodotti e servizi digitali

Creazione e fruizione di servizi in realtà virtuale e aumentata

## PENSATO PER:

- Licei scientifici informatici e delle scienze applicate
- Istituti tecnici, settore tecnologico - indirizzi in Grafica e Comunicazione, Informatica e Telecomunicazioni, Elettronica ed Elettrotecnica

## Il laboratorio IT per il GAME DEVELOPING mira a sviluppare negli alunni le seguenti competenze:

- Fondamenti di Unreal Engine
- Elaborazione e creazione delle immagini 2D
- Elaborazione e modellazione 3D
- Briefing per la creazione dell'ambiente
- Costruzione degli Asset Gaming
- Applicazione di illuminazione e shaders
- Tecniche di rendering
- Esportare un progetto e testarlo

## Il laboratorio IT per il GAME DEVELOPING è composto da:

- 25 gaming workstations
- 25 gaming monitors
- 25 kit mouse e tastiera per il gaming
- 25 cuffie con microfono
- 1 monitor LFD (large format display) da parete



### ABS Computers srl

Sede legale:

Via dell'Artigianato 11/A, 37135 (VR)

Sede operativa:

Via della Scienza 25, 37139 (VR)

Tel. 045 58 33 33

Fax. 045 58 46 93

info@abscomputers.it

abscomputers.it